

2003–2006 Acura MDX Actionneurs de porte de mode avant vs. arrière : 1712751 et 1712297

gpd

Global Parts Distributors, LLC

TECH TIP

#127

gpdtechtips.com

Une porte de mode ou de "mélange" est reliée à un moteur électrique ou à un actionneur pour mélanger la chaleur du chauffage et l'air frais du système de climatisation afin de créer la température exacte choisie. Reportez-vous au conseil technique n°166 de gpd, "Remplacer le bon actionneur".

Lorsque vous recherchez un actionneur de porte en mode avant ou un actionneur de porte en mode arrière, vous devez vous assurer que l'actionneur est en bon état de fonctionnement.

sur une Acura MDX 2003–2006, vous verrez peut-être deux options qui se ressemblent. Il ne s'agit pas de la même pièce. Bien qu'elles aient l'air identiques et qu'elles se branchent sur le système avec les mêmes trous de montage, elles ne sont pas interchangeables. Ces pièces ont des circuits électriques différents et peuvent court-circuiter le moteur si la mauvaise pièce est utilisée.

Le gpd 1712751 est un actionneur de porte en mode avant et le gpd 1712297 est un actionneur de porte en mode arrière.

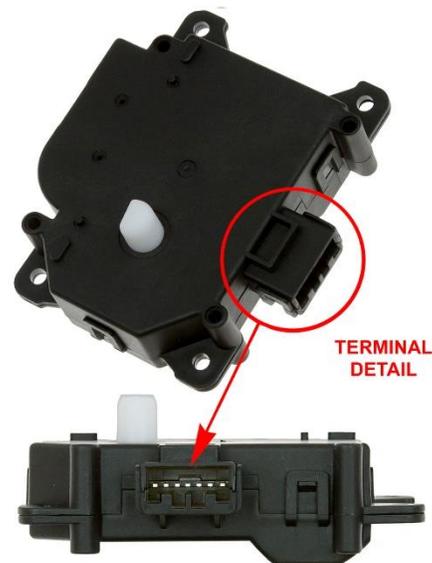
1712751

Actionneur de porte de mode avant



1712297

Actionneur de porte de mode arrière



Les noms, logos et numéros de pièces des fabricants sont donnés à titre indicatif. Tous les prix, taxes et disponibilités peuvent être modifiés sans préavis. Ce document et tous les fichiers qui l'accompagnent sont confidentiels et destinés uniquement à l'usage de la personne ou de l'entité à laquelle ils sont adressés. Si vous avez reçu ce document par erreur, veuillez le supprimer immédiatement. Veuillez noter que les points de vue ou opinions présentés dans ce document sont uniquement ceux de l'auteur. Toute révision, utilisation, divulgation ou distribution non autorisée est interdite. Global Parts Distributors, LLC (gpd) n'accepte aucune responsabilité pour tout dommage causé par un virus ou tout autre moyen transmis par ce document. Global Parts Distributors, LLC (gpd)